



Критерии за оценяване в училищно състезание по роботика и приложно програмиране

Категория: Компютърна рисунка

Възрастова група: 1.–2. клас

Максимален брой точки: 100

1. Спазване на темата – 20 точки

Оценява се доколко рисунката отговаря на избраната тема и дали идеята е ясно разпознаваема.

Критерий	Точки
Рисунката съответства на темата	0–10
Идеята е разбираема и ясно представена	0–10

2. Използване на инструменти в Paint – 35 точки

Оценява се умението за работа с основните инструменти на програмата.

Критерий	Точки
Използване на фигури (кръг, правоъгълник, линии и др.)	0–10
Използване на запълване с цвят	0–5
Използване на текст	0–5
Използване на различни цветове и четки	0–5
Подходящо използване на инструментите	0–5
Допълнителни елементи	0–5

3. Креативност и оригиналност – 20 точки

Оценява се личният принос и въображението на ученика.

Критерий	Точки
Интересна и оригинална идея	0–10
Творчески подход и въображение	0–10

4. Художествено оформление – 15 точки

Оценява се цялостният вид на рисунката.

Критерий	Точки
Рисунката е завършена	0–5
Подходящ избор на цветове	0–5
Баланс и разположение на обектите	0–5

5. Техническо изпълнение и представяне – 10 точки

Оценява се качеството на крайния файл и спазването на условията за участие.

Критерий	Точки
Файлът е предаден в срок и в подходящ формат	0–10

Категория: Анимация или виртуален свят

Възрастова група: 3. – 4. клас

Максимален брой точки: 100

1. Идея – 20 точки

Критерий	Точки
Цел и правила	10
Оригиналност	10

2. Код – 30 точки

Критерий	Точки
Логика и алгоритми	10
Синхронизация	10
Стабилност (Бъгове)	10

3. Дизайн – 20 точки

Критерий	Точки
Потребителски интерфейс	10
Звукова среда	10

4. Защита – 30 точки

Критерий	Точки
Демонстрация	15
Обяснение на кода	15

Категория: Програмиране

Възрастова група: 3. – 4. клас

Максимален брой точки: 100

1. Оригиналност и идея – 20 точки

Критерий	Точки
Уникалност и иновация	8
Яснота на целите	8
Полезност и Тематика	8

2. Код – 30 точки

Критерий	Точки
Функционалност и стабилност	10
Синхронизация	10
Програмни конструкции	10

3. Дизайн – 20 точки

Критерий	Точки
UI и Навигация	6
Графика и стил	10

4. Защита – 30 точки

Критерий	Точки
Демонстрация	15
Отговори на въпроси	15

Категория: Дизайн

Възрастова група: 5. – 7. клас

Максимален брой точки: 100

5. Оригиналност и идея – 20 точки

Критерий	Точки
Креативност и нестандартност на концепцията	6
Яснота на целите и посланията	5
Уместно и творческо използване на избраните инструменти и техники. (използване на различни медии, техники, технологии)	5
Подходяща тематика	4

6. Реализация и техническо изпълнение – 30 точки

Критерий	Точки
Качество на изработка и техническа точност	10
Правилно използвани инструменти и технологии (редактори, софтуерни платформи)	10
Прецизност и качество	10

7. Естетика и дизайн – 30 точки

Критерий	Точки
Визуална хармония и композиция	5
Цветова палитра и контраст	5
Четливост на текста и изображенията	5
Подреденост и баланс	5

8. Представяне и защита на проекта – 30 точки

Критерий	Точки
Демонстрация (ясно и нагледно)	15
Отговори на въпроси (коректност и пълнота)	15

Категория: Интерактивно приложение

Възрастова група: 5. – 7. клас

Максимален брой точки: 100

1. Оригиналност и идея – 20 точки

Критерий	Точки
Уникалност на замисъла и иновативен подход (интересни функции, необичаен геймплей и т.н.)	6
Яснота и конкретност на целите	6
Приложимост/полезност в реални или учебни ситуации	4
Подходяща тематика	4

2. Реализация и техническо изпълнение – 30 точки

Критерий	Точки
Функционалност и стабилност (проекти без сризове)	5
Организация и четимост на програмата/блоковете; ясно именуване на променливи, обекти, спрайтове, елементи и други подобни.	10
Подходяща сложност на използваните алгоритми	5
Използване на програмни конструкции (цикли, условия, променливи)	10

3. Естетика и дизайн – 20 точки

Критерий	Точки
Потребителски интерфейс и подредба	5
Графики и визуална привлекателност	5
Удобство при ползване и навигация	5
Съгласуваност на стиловете	5

4. Представяне и защита на проекта – 30 точки

Критерий	Точки
Демонстрация на функционалност (ясно и нагледно)	15
Отговори на въпроси (коректност и пълнота)	15